Aplikasi Wange Money

Proyek Akhir Matakuliah PBO

Created By:

|  |  |
| --- | --- |
| 12S18022  12S18026  12S18028  12S18030 | Alex Conro Manuel  Yohanes Silitonga  Alda Lumban Gaol  Unedo Ignasius |

For

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Subject** | : | 12S2203 – Pemrograman Berorientasi Objek |
| **Lecturer** | : | MSS |
| **Academic Year** | : | 2019/2020 |
| **Deadline** | : |  |

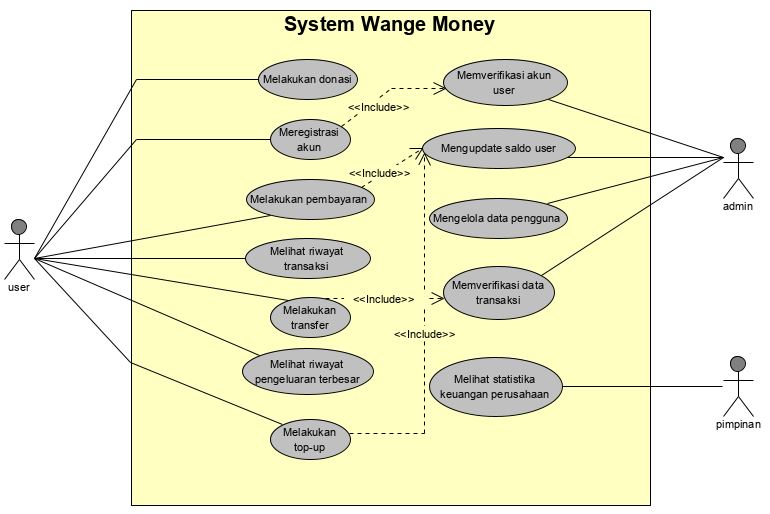
Fakultas Informatika dan Teknik Elektro

S1 Sistem Informasi

2019/2020



1. **Use case diagram wange money**



1. **Usecase scenario**

**Tabel 1 Registrasi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC01 |
| **Goal** | : | User dapat melakukan registrasi akun di aplikasi wange money |
| **Primary Actor** | : | User |
| **Secondary Actor** | : | Admin |
| **Trigger** | : | User membuka aplikasi dan mendaftarkan akunnya |
| **Pre-condition** | : | 1. User membuka aplikasi wange money 2. User memiliki data-data yang dibutuhkan untuk mendaftarkan akun |
| **Post-condition** | : | 1. User berhasil melakukan registrasi akun 2. User memiliki akun di aplikasi wange money 3. Akun dari user sudah terdaftar dan fitur pada aplikasi dapat digunakan |
| **Success Scenario** | : | 1. User mengisi data-data untuk registrasi akun 2. User mengirim data registrasi akun 3. Admin memverifikasi akun user 4. User memiliki akun dan bisa login |
| **Extension Scenario** | : | 1. User tidak memenuhi syarat registrasi akun 2. Data yang digunakan user,sudah dipakai pada akun lain |

**Tabel 2 Melakukan top-up**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC02 |
| **Goal** | : | User dapat melakukan top-up ke saldo pada aplikasi wange money |
| **Primary Actor** | : | User |
| **Secondary Actor** | : | Admin |
| **Trigger** | : | User login ke aplikasi wange money |
| **Pre-condition** | : | 1. User telah login ke aplikasi 2. User melihati no.rekening top-up 3. User memiliki saldo yang cukup untuk top-up |
| **Post-condition** | : | 1. User mengisi saldo rekening top-up 2. Admin mengupdate saldo wange money dari user |
| **Success Scenario** | : | 1. User memasukan no.rekening dari akun wange money 2. User mengisi jumlah saldo yang akan di top-up 3. Admin memverifikasi proses transaksi 4. Admin mengupdate jumlah saldo dari user |
| **Extension Scenario** | : | 1. User memasukkan no.rekening yang salah 2. User melakukan top-up dengan jumlah diluar batas top-up |

**Tabel 3 Melakukan transfer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC03 |
| **Goal** | : | Seorang user dapat mengirim saldo pada pengguna lain |
| **Primary Actor** | : | User Wange money |
| **Secondary Actor** | : | - |
| **Trigger** | : | Seorang User login pada aplikasi wangemoney |
| **Pre-condition** | : | 1. Terkoneksi dengan internet 2. Memillih menu transfer 3. Memasukan nomor tujuan transfer 4. Masukkan nominal 5. Konfirmasi password atau pin |
| **Post-condition** | : | 1. User sukses mengirim saldo pada user lain 2. Transaksi sukses |
| **Success Scenario** | : | 1. Terkoneksi dengan internet 2. Memillih menu transfer 3. Memasukan nomor tujuan transfer 4. Masukkan nominal 5. Konfirmasi password atau pin 6. User sukses mengirim saldo pada user lain 7. Transaksi sukses |
| **Extension Scenario** | : | 1. User membatalkan transfer   1a. Transaksi dibatalkan  1b. Member kembali ke menu utama   1. Transaksi gagal   2.a konfigurasi password atau pin salah  2.b Transaksi batal |

**Tabel 4 Melakukan Pembayaran**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC04 |
| **Goal** | : | Seorang user dapat melakukan pembayaran |
| **Primary Actor** | : | User Wange money |
| **Secondary Actor** | : | - |
| **Trigger** | : | Seorang User login pada aplikasi wangemoney |
| **Pre-condition** | : | 1. Terkoneksi dengan internet 2. Memillih menu pembayaran 3. Pilih tujuan transaksi 4. Memasukan kode transaksi 5. Masukkan nominal 6. Konfirmasi password atau pin |
| **Post-condition** | : | 1. User sukses melakukan pembayarn/beli 2. Transaksi sukses |
| **Success Scenario** | : | 1. Terkoneksi dengan internet 2. Memillih menu pembayaran/beli 3. Pilih tujuan transaksi 4. Memasukan kode transaksi 5. Masukkan nominal 6. Konfirmasi password atau pin 7. User sukses melakukan pembayarn/beli 8. Transaksi sukses |
| **Extension Scenario** | : | 1. User membatalkan pembayaran   1a. Transaksi dibatalkan  1a. Member kembali ke menu utama   1. Transaksi gagal   2.a konfigurasi password atau pin salah  2.b Transaksi batal |

**Tabel 5 Melihat riwayat transaksi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC05 |
| **Goal** | : | Seorang user dapat melihat daftar transaski yang telah dilakukan |
| **Primary actor** | : | User Wange money |
| **Secondary actor** | : | - |
| **Trigger** | : | Seorang User login pada aplikasi wange money |
| **Pre-condition** | : | 1. Terkoneksi dengan internet 2. Memillih menu riwayat transaksi |
| **Post-condition** | : | 1. User dapat melihat riwayat transaksi |
| **Success scenario** | : | 1. Terkoneksi dengan internet 2. Memillih menu riwayat transaksi 3. User dapat melihat riwayat transaksi |

**Tabel 6 Memverifikasi akun**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC06 |
| **Goal** | : | Seorang admin dapat melakukan verifikasi akun user |
| **Primary actor** | : | Admin |
| **Secondary actor** | : | User |
| **Trigger** | : | User melakukan pendaftaran akun wange money |
| **Pre-condition** | : | 1. User melakukan pendaftaran akun wange money |
| **Post-condition** | : | 1. Admin mengecek data user 2. Admin memverifikasi akun user |
| **Success scenario** | : | 1. User melakukan pendaftaran akun wange money 2. Admin mengecek data user 3. Admin memverifikasi akun user |
| **Extension scenario** | : | 1. Admin membatalkan pendaftaran   1a. pendaftaran dibatalkan  1a. User kembali melengkapi data diri |

**Tabel 7 Melihat riwayat pengeluaran terbesar**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC07 |
| **Goal** | : | User dapat melihat pengeluaran terbesarnya. |
| **Primary Actor** | : | User |
| **Trigger** | : | User melakukan log in ke aplikasi |
| **Pre-condition** | : | 1. User login ke aplikasi 2. User melihat statistic pengeluaran . |
| **Post-condition** | : | 1. User mengetahui pengeluraan terbesarnya. |
| **Success scenario** | : | 1. User perusahaan login ke aplikasi 2. User melihat statistic pengeluaran perusahaan. |
| **Extension scenario** | : | 1. User gagal login 2. Pemilik perusahaan kembali memasukkan username dan password 3. User tidak melihat statistic pengeluaran perusahaan. 4. Pemiliki perusahaan harus melakukan reload terhadap sistem |

**Tabel 8 Melakukan Donasi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC08 |
| **Goal** | : | User melakukan donasi |
| **Primary Actor** | : | User |
| **Trigger** | : | User melihat fitur donasi pada aplikasi |
| **Pre-condition** | : | 1. User login ke aplikasi 2. User membuka fitur donasi |
| **Post-condition** | : | 1. User berhasil melakukan transaksi donasi |
| **Success scenario** | : | 1. User login ke aplikasi 2. User membuka fitur donasi pada aplikasi 3. User memasukkan jumlah donasi 4. User berhasil melakukan transaksi donasi |
| **Extension scenario** | : | 1. User gagal login ke aplikasi 2. User memasukkan username dan password kembali. 3. User gagal melakukan transaksi 4. User mengulang kembali transaksi donasi. |

**Tabel 9 Mengelola data user**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC09 |
| **Goal** | : | Admin mengelola data base user |
| **Primary Actor** | : | Admin |
| **Trigger** | : | Admin membuka data base system |
| **Pre-condition** | : | 1. Admin membuka data base sitem 2. Admin melakukan update database |
| **Post-condition** | : | 1. Admin berhasil melakukan update database |
| **Success scenario** | : | 1. Admin membuka database system 2. Admin melakukan update pada data yang lama |
| **Extension scenario** | : | 2 . admin gagal melakukan update pada data yang lama   1. Admin melakukan pengisian ulang data baru 2. Admin melakukan update kembali |

**Tabel 10 Melihat statistika keungana**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC10 |
| **Goal** | : | Pemiliki Perusahaan dapat memilihat statistic keuangan perusahaan |
| **Primary Actor** | : | Pemilik perusahaan |
| **Trigger** | : | Pemilik perusahaan login ke aplikasi |
| **Pre-condition** | : | 1. Pemilik perusahaan login ke aplikasi 2. Pemilik perusahaan melihat statistic keuangan |
| **Post-condition** | : | 1. Pemilik perusahaan melihat statistic keuntungan atau kerugian yang ada pada perusahaannya. |
| **Success scenario** | : | 1. Pemilik perusahaan login ke aplikasi 2. Pemilik perusahaan melihat statistic pengeluaran perusahaan. |
| **Extension scenario** | : | 1. Pemilik perusahaan gagal login 2. Pemilik perusahaan kembali memasukkan username dan password 3. Pemilik perusahaan tidak melihat statistic pengeluaran perusahaan. 4. Pemiliki perusahaan harus melakukan reload terhadap system 5. Melaporkan kepada admin untuk melakukan update |

**Tabel 11Mengupdate saldo user**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC11 |
| **Goal** | : | Admin Meng – update saldo pengguna |
| **Primary Actor** | : | Admin |
| **Secondary Actor** | : | User |
| **Trigger** | : | User melakukan transaksi Pembayaran atau Top - Up |
| **Pre-condition** | : | 1. Admin membuka data pengguna yg melakukan transaksi pembayaran atau melakukan top - up 2. Admin melakukan update saldo pengguna |
| **Post-condition** | : | 1. Admin berhasil melakukan update saldo pengguna. |
| **Success scenario** | : | 1. Admin membuka data pengguna yg melakukan transaksi pembayaran atau melakukan top - up 2. Admin melakukan update saldo pengguna |
| **Extension scenario** |  | 1. Admin gagal Meng-update saldo pengguna 2. Admin melakukan update kembali |

**Tabel 12Memverifikasi data transaksi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Identifier** | : | UC12 |
| **Goal** | : | Admin melakukan verifikasi data transaksi oleh user |
| **Primary Actor** | : | Admin |
| **Secondary Actor** | : | User |
| **Trigger** | : | User melakukan aktivitas Transaksi |
| **Pre-condition** | : | 1. User melakukan aktivitas Transaksi |
| **Post-condition** | : | 1. Admin melakukan verifikasi data transaksi user |
| **Success scenario** | : | 1. Admin mengecek data user 2. Admin memverifikasi data transaksi user |
| **Extension scenario** | : | 1. Admin gagal melakukan verifikasi data transaksi 2. User melakukan transaksi dengan benar dan jelas |